



# REGULAMENT OFICIAL

## Campionatul National de Fotbal Corporatist

### Editia a XXV-a

### Martie – Mai 2025

## 1. Date generale

*Campionatul National de Fotbal Corporatist* este un turneu de fotbal pe suprafata redusa, care se adreseaza jucatorilor amatori de fotbal din marile firme, asociatii si institutii din Romania, oferindu-le sansa de a concura intr-un cadru organizat, foarte apropiat de cel profesionist. In sezonul de Toamna 2025, meciurile se desfasoara in perioada Septembrie - Mai 2025.

Prin semnarea contractului de participare, echipele inscrise se obliga sa respecte clauzele contractuale precum si prezentul regulament.

Regulamentul afisat pe site are caracter oficial si poate fi modificat de catre organizatori doar cu anuntarea in prealabil a echipelor participante, dupa aprobarea modificarilor de catre comitetul executiv al competitiei.

Calitatea de organizator si coordonator al Campionatului ii revine H&S Support Solution SRL, sediul social in Bucuresti, Str. Grigore Ionescu, Nr 63, Bloc T73, Scara 2, Etaj 4, Ap 42 Sector 2, inregistrata la Registrul Comertului sub nr. J2010004097401, cod unic de inregistrare RO 26804386.

## 2. Participarea

**2.1 Campionatul National de Fotbal Corporatist** - este destinata exclusiv societatiilor comerciale, institutiilor mass-media si institutiilor publice. Sunt acceptati ca jucatori ai echipelor participante persoanele aflate intr-o relatie contractuală cu firma sau cu grupul de firme pe care o reprezintă, în calitate de angajați (contract de muncă ) la data de 1 Martie 2025 sau contract de colaborare incheiat cu minim o saptamana inainte de startul campionatului. Din lotul de jucatori NU au dreptul sa faca parte jucatori activi, profesionisti legitimated in primele 3 ligi de fotbal nationale, sau in prima divizie nationala de futsal. Acest lucru va fi certificat de către directorul general, directorul de marketing sau

directorul de resurse umane, prin semnarea documentului care va cuprinde întreg lotul de jucători și care va fi predat organizatorilor până în data de 15 Martie 2025.

Este interzis ca un jucător să evolueze în două echipe diferite pe durata a două ediții consecutive fără acordul companiei din care a făcut parte la ediția anterioară. De asemenea se interzice ca un jucător să joace în echipa unei companii, atâta timp cât mai este angajat (cu contract de muncă sau colaborare) la o altă companie participantă în competiție, fără acordul scris al reprezentantului companiei pentru care nu evoluează.

**2.2 Lotul de jucători** va fi format din cel puțin 6 și cel mult 14 jucători + un reprezentant oficial (orice jucător poate îndeplini în același timp și funcția de oficial sau antrenor). Reprezentantul oficial poate avea concomitent și calitatea de jucător sau capitan de echipă. În cazul unei contestații jucătorii menționați sunt obligați să transmită organizatorilor copii color ale cărților de identitate / buletinelor proprii, cardului de joc, cât și o adeverință de salariat semnată de către directorul departamentului de HR (REVISAL) al companiei, în care să fie specificată data la care a fost angajat jucătorul, durata și tipul contractului cu care activează în societate.

Meciul nu începe sau, după caz, este considerat abandonat de o echipă în situația în care, pe teren, acea echipă nu este formată la începutul partidei din minimum 5 jucători.

Un meci este declarat, de către arbitru sau/si observatorul de joc, pierdut, în cazul în care o echipă nu aliniază numărul minim de jucători nici după 15 minute de la ora oficială de start.

În incinta terenurilor vor avea acces doar 17 persoane pentru din cadrul fiecărei echipe (15 jucători + 2 oficiali). În cazul în care o echipă se prezintă la teren cu un număr redus de jucători pe suprafața de joc vor avea acces doar jucătorii trecuți pe foaia de joc + 2 reprezentanți, restul suporterilor fiind invitați să ia loc în tribuna. În cazul în care una dintre echipe va avea pe suprafața de joc mai mult de 2 persoane care nu fac parte din lotul de jucători, meciul va fi oprit până când persoanele în cauză vor părăsi suprafața de joc, echipa în cauză urmând să suporte sancțiunile dictate de către comitetul executiv al competiției.

**2.3 Capitanul echipei** este acel jucător stabilit să asigure comunicarea cu arbitrul, în timpul unui meci. Capitanul echipei va purta banderola.

Fiecare jucător va avea număr pe spatele tricoului, reprezentantul oficial fiind obligat să completeze înainte de fiecare partidă, foaia de joc pe care să menționeze numărul de pe tricoul fiecărui jucător.

Managerul îi indică arbitrului inclusiv numele capitanului echipei, pe care acesta din urmă îl notează înainte de meciul pe foaia de joc.

**2.4** În cazul în care se constată că o echipă a înscris pe foaia de joc și a introdus pe teren un jucător care nu respectă prevederile de la articolul 2.1, echipa în cauză este sancționată cu pierderea meciului cu 3-0. Încălcarea repetată a acestor prevederi poate atrage eliminarea definitivă, a echipei din competiție.

În cazul în care o echipă va folosi un jucător legitimat în primele 3 ligi de fotbal naționale sau în prima divizie națională de Futsal, echipa în cauză va pierde meciul contestat cu scorul de 3-0 cât și următoarele jocuri dacă îl va folosi în continuare.

**2.5 Arbitraj.** Toate meciurile din cadrul *Campionatul Național de Fotbal Corporatist* beneficiază de arbitraj profesionist.

Toți jucătorii participanți la *Campionatul Național de Fotbal Corporatist* înțeleg să se supună deciziilor arbitrului, care au la bază, în ordinea priorității: prezentul Regulament și Regulamentul jocului de fotbal pe teren redus, aprobat de FIFA.

Fiecare meci va fi arbitrat de cate un arbitru, urmand ca meciurile din faza ligilor valorice si fazele eliminatorii, meciurile sa fie arbitrate de o brigada formata din 2 arbitrii.

**2.6 Dimensiunile suprafetei de joc.** Suprafata de joc va avea dimensiunea de 44m – lungime si 22m – latime. Careul din jurul portii, va fi de forma dreptunghiulara cu o latime de 7 metri si o lungime de 6 metri. Lovitura de pedepa se va executa de la o distanta de 9 metri fata de linia portii.

Portile vor avea dimensiunea de 5m latime si 2m inaltime, barele acestora fiind de forma cilindrica. Mingea va fi marimea 5 ( minge pentru jocul de 11 contra 11 ).

**2.7 Asistenta medicala.** Jucatorii beneficiaza de asistenta medicala de urgenta la locul desfasurarii meciului, pe intreaga durata a competitiei. Organizatorul recomanda expres participantilor sa efectueze un control medical general inainte de inscrierea in competitie!

Participantii isi asuma raspunderea in ceea ce priveste starea lor de sanatate la startul fiecarui joc si eventualele accidentari survenite pe parcursul competitiei.

## 3. Reguli de joc

**3.1 Echipament.** Este acceptată folosirea încălțămintei cu talpă plată sau minicrampoane pentru suprafata sintetica, fără crampoane de iarbă natural indiferent ca acestea sunt de cauciuc, lamele, filet, etc... . Este interzis ca jucatorii sa poarte in timpul meciurilor cercei, inele, bratari sau orice alte accesorii care pot provoca accidentari. În cazul în care echipele prezintă echipament de culori asemănătoare, prin tragere la sorti, una din echipe are obligația de a folosi vestele de departajare puse la dispoziție de organizatori. De asemenea, portarul are obligația de a purta tricou de culoare distinctă față de coechipieri, adversari și arbitri. Pentru ca arbitrii și organizatorii să îi recunoască titulatura, este recomandat ca jucătorul desemnat căpitan de echipă să poarte o banderolă pe mâna stângă. Tricourile jucatorilor vor fi numerotate, fiind interzisa schimbarea tricoului intre 2 jucatori pe durata unui meci.

**3.2 Timpul de joc.** Un meci se desfasoara pe durata a doua reprize de cate 20 de minute, cu pauza de 5 minute. Daca rezultatul unei partide **cu caracter eliminatoriu sau de baraj**, este egal la finalul celor doua reprize de cate 20 de minute, meciul va continua cu o repriza de prelungiri de 5 minute. In prelungiri nu va functiona “Regula Golului de aur”. Daca si dupa repriza de prelungiri scorul se mentine egal, se va trece la executarea loviturilor de departajare. In acest caz, se executa o serie de 3 lovituri de echipa. In caz ca egalitatea se mentine, se continua cu serii de cate o lovitura.

Executantii loviturilor de departajare trebuie sa fie diferiti si se vor repeta numai dupa ce toti cei **6 jucatori desemnati** de echipa au executat cate o lovitura.

Daca rezultatul unui meci din grupe este egal, se vor executa lovituri de departajare. Fiecare echipa va fi recompensata cu cate un punct in clasament, inasa la finalul meciurilor din grupe acesta va fi principalul criteriu de deparatajare intre cele doua echipe, daca acestea se vor afla la egalitate de puncte.

Echipele pot solicita arbitruului cate un time-out de un minut in fiecare repriza (dar nu si in repriza de prelungiri). Time-out-ul poate fi solicitat in orice moment al jocului, dar va fi acordat numai daca echipa care il solicita se afla in posesia balonului si jocul este oprit. Time-out-ul nefructificat in prima repriza nu se reporteaza pentru cea de-a doua.

**3.3 Schimbarile.** Pe parcursul meciului, este permis un numar nelimitat de schimbari. Un jucator deja inlocuit poate reintra pe teren in locul unui alt jucator, schimbarea putandu-se petrece atat cand jocul este oprit, cat si in timpul acestuia, inasa numai prin dreptul zonei de inlocuire prestabilita de organizator.

Orice jucator poate lua locul portarului, insa doar in cazul in care jocul este oprit si cu conditia sa imbrace tricoul distinctiv.

Pe banca de rezerve iau loc doar jucatorii de rezerva inscrisi pe foaia de joc!!!

**3.4. Portar:** Reluarea jocului de la propria poartă se va face numai de către portar, prin aruncarea mingii cu mâna. Dacă această condiție nu este îndeplinită, se va repeta repunerea mingii în joc. Portarul poate reține mingea în mâini timp de cel mult 5 secunde. În cazul unei pase primite de la un coechipier, dacă portarul atinge mingea cu mâinile, se va dicta lovitură liberă indirectă de pe linia ce delimitează suprafața de pedeapsă. Portarul poate fi înlocuit cu orice alt jucător cu drept de joc care, astfel, îi va prelua atribuțiile și care este obligat să poarte un tricou de culoare distinctă (vezi 3.1).

**3.5. Lovitura de incepere:** Se execută numai la fluierul arbitrului, în cel mult 5 secunde, doar dacă toți jucătorii se află în propria suprafață de teren. Este permisă înscrierea unui gol prin executarea directă.

**3.6. Lovitura de la margine:** Se execută cu piciorul în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului, din apropierea locului în care mingea a părăsit suprafața de joc. Mingea va fi repusă doar de pe linia ce delimitează terenul de joc. Adversarii trebuie să respecte distanța minimă de 3 metri față de poziția mingii.

Nu este permisă înscrierea unui gol direct din aut, în acest caz jocul urmând a fi reluat de echipa adversă printr-o lovitură de la poartă. Este permisă înscrierea unui gol direct din lovitură de colț (corner). Se poate executa și fără fluierul arbitrului

**3.7. Lovitura libera:** Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului. În momentul executării loviturii libere directe sau indirecte, mingea trebuie să fie oprită. Adversarii trebuie să respecte distanța minimă de 5 metri față de poziția mingii.

**3.8. Atac prin alunecare:** Nu este permis. Excepție face doar cazul în care niciun alt jucător nu se află în apropierea mingii ( atunci cand atacul nu este de deposadare ). Portarul aflat în propria suprafață de pedeapsă este autorizat să folosească acest procedeu, chiar și în cazul unui contact cu adversarul, însă cu condiția să nu comită o greșeală din neglijență, o imprudență sau un exces de combativitate.

În funcție de duritatea atacului, procedeu poate fi sancționat cu avertisment verbal, cartonaș galben sau eliminare directă.

**3.9. Lovitura de pedeapsa / departajare:** Se execută în cel mult 5 secunde de la fluierul arbitrului. Se acordă urmare a unei infracțiuni comise în suprafața de pedeapsă sau pentru a departaja două echipe aflate la egalitate la sfârșitul timpului regulamentar de joc. Înaintea executării, în interiorul suprafeței de pedeapsă se acceptă doar prezența portarului, jucător care are obligația de a se poziționa pe linia porții și de a rămâne pe această linie în timpul execuției. Poartarul poate fi înlocuit înainte de executarea unei lovituri de pedeapsa.

La executarea loviturilor de departajare de la finalul unui joc, portarul poate fi înlocuit o singura data, înainte de starul executarii primei lovituri de departajare. In cazul unei accidentari acesta va mai putea sa fie inlocuit doar de unul dintre cei 6 jucatori desemnati sa execute loviturile de departajare.

### **3.10 Faulturile repetate – acordarea loviturii de pedeapsa :**

Daca una dintre echipe va comite 6 faulturi pe repriza sau alte infractiuni sanctionate cu lovitura libera directa ( hent, s.a.), aceasta va fi penalizata cu o lovitura de pedeapsa imediat dupa comiterea celei de-al 6 fault (lovitura libera DIRECTA) urmand ca pana la sfarsitul reprizei sa fie penalizata

cu lovitura de pedepsa pentru fiecare fault nou comis. Infractionile sanctionate cu lovitura libera indirecta nu vor fi contorizate ( obstructie, joc periculors, s.a.).

## 4. Formatul Competitional

### 4.1 Faza grupelor preliminare.

Formatul propus pentru editia de primavara presupune o impartire initiala a celor 40 de echipe in 10 grupe de cate 4. Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei cate 3 meciuri, dupa sistemul “fiecare cu fiecare”. In grupe se acorda 3 puncte la victorie si 1 punct la meci egal.

La finalul celor 3 etape aferente Fazei grupelor preliminare, echipele vor se vor califica intr-una dintre cele 5 ligi valorice dupa cum urmeaza:

- Se va alcatui un clasamanet final in care se va tine cont de urmatoarele criteriile de departajare in ordinea mentionata mai jos:
  1. Locul ocupat in grupa
  2. Numarul de puncte
  3. Golaveraj
  4. Numarul de goluri marcate
  5. Clasarea la ultimele 4 editii ale CNFC

Dupa alcatuirea clsamentului general primele 8 echipe clasate se vor califica in Super-Liga, locurile 9 – 16 se vor califica in Liga FIFCO, locurile 17 – 24 se vor califica in Liga UEFCO, locurile 25-32 se vor califica in Liga FRSC, iar locurile 33 – 40 se vor califica in Liga IFCS.

Distributia in grupe se va face dupa sistemul – locul 1, Grupa A, locul 2 Grupa B, locul 3 Grupa A, locul 4 Grupa B, locul 5 Grupa A, Locul 6 Grupa B, ..... . Daca la distributia in ligile FIFCO, UEFCO, FRSC sau IFCS ar urma ca in aceasi grupa sa fie distribuite 2 echipe care s-au intalnit si in faza grupelor intiale, acestea vor face schimb de grupe astfel incat sa nu intalneasca echipe cu care au concurat in faza grupelor initiale.

### Departajarea echipelor:

Departajarea echipelor in faza grupelor se va face dupa urmatoarele criteriile:

- Numar de puncte
- Golaveraj
- Numar de goluri marcate
- 

In realizarea clasamentului fiecarei grupe, in caz de egalitate la puncte intre doua echipe, se va tine cont, in ordine, de urmatoarele criteriile:

- meci direct ( in cazul in care scorul a fost egal departajarea se va face in functie de rezultatul loviturilor de departajare ) – **Acesta este primul criteriu de departajare intre 2 echipe afalate la egalitate de puncte -!**

In cazul in care 3 echipe se afla la egalitate de puncte in aceasi grupa, si fiecare dintre ele a invins una din celelalte 2 echipe ( ex. A invinge contra B, B invinge contra C, C invinge contra A) se va alcatui un clasament in 3 (intre cele 3 echipe aflate in aceasta situatie), in cadrul caruia departajarea se va face in ordine dupa criteriile :

**DACA UNA DINTRE ECHIPE A INVINS LA LOVITURILE DE DEPRTAJARE AMBELE ECHIPE CU CARE SE AFLA LA EGALITATE DE PUNCTE, ACEASTA VA FI PRIMA DINTRE ELE, urmand ca urmatoarele 2 sa fie clasate in functie de clasamentul in 3. Daca nu exista**

o echipa care sa fi castigat ambele meciuri la loviturile de departajare atunci criteriul de utilizare va fi urmatorul :

- golaveraj ;
- numar de goluri marcate ;
- clasarea in ultima editie a CNFC

**La finalul celor 3 etape din Grupele preliminarii orice echipa poate adauga maxim 2 jucatori in cadrul lotului initial.**

#### **4.2 Faza Ligilor VALORICE:**

Formatul propus pentru editia de primavara presupune o impartire a celor 8 echipe calificate din cadrul grupelor intiale, a fiecărei ligi valorice, in 2 grupe de cate 4 echipe. Fiecare echipa va disputa in cadrul grupei cate 3 meciuri, dupa sistemul “fiecare cu fiecare”. In grupe se acorda 3 puncte la victorie si 1 punct la meci egal. Daca rezultatul unui meci din grupe este egal, se vor executa lovituri de departajare. Fiecare echipa va fi recompensata cu cate un punct in clasament, insa la finalul meciurilor din grupe acesta va fi principalul criteriu de departajare intre cele doua echipe, daca acestea se vor afla la egalitate de puncte.

La finalul celor 3 etape aferente Fazei grupelor preliminare, echipele vor se vor califica in faza sferturilor de finala urmand ca acestea sa se dispute dupa sistemul:

Locul 1 grupa A – Locul 4 grupa B – Meciul X1

Locul 2 grupa A – Locul 3 Grupa B – Meciul X2

Locul 3 grupa A – Locul 2 Grupa B – Meciul X3

Locul 4 grupa A – Locul 1 Grupa B – Meciul X4

In faza Semifinalelor sistemul de imperechere este urmatorul:

Castigatoare Meciul X1 – Castigatoare Meciul X3

Castigatoare Meciul X2 – Castigatoare Meciul X4

In faza finalelor se va juca finala dintre castigatoarele celor doua semifinale si meciul pentru locurile 3-4 intre invinsele din semifinale.

Departajarea echipelor in faza grupelor se va face dupa urmatoarele criterii:

- Numar de puncte
- Golaveraj
- Numar de goluri marcate
- 

In realizarea clasamentului fiecărei grupe, in caz de egalitate la puncte intre doua echipe, se va tine cont, in ordine, de urmatoarele criterii:

- meci direct ( in cazul in care scorul a fost egal departajarea se va face in functie de rezultatul loviturilor de departajare ) – **Acesta este primul criteriu de departajare intre 2 echipe afalate la egalitate de puncte -!**

In cazul in care 3 echipe se afla la egalitate de puncte in aceasi grupa, si fiecare dintre ele a invins una din celelalte 2 echipe ( ex. A invinge contra B, B invinge contra C, C invinge contra A) se va alcatui un clasament in 3 (intre cele 3 echipe aflate in aceasta situatie), in cadrul caruia departajarea se va face in ordine dupa criteriile :

**DACA UNA DINTRE ECHIPE A INVINS LA LOVITURILE DE DEPARTAJARE AMBELE ECHIPE CU CARE SE AFLA LA EGALITATE DE PUNCTE, ACEASTA VA FI PRIMA**

DINTRE ELE, urmand ca urmatoarele 2 sa fie clasate in functie de clasamentul in 3. Daca nu exista o echipa care sa fi castigat ambele meciuri la loviturile de departajare atunci criteriul de utilizare va fi urmatorul :

- golaveraj ;
- numar de goluri marcate ;
- daca egalitatea continua sa fie perfecta se va califica echipa cu cele mai multe goluri inscrise in ambele faze ale competitiei (faza grupelor initiale + faza grupelor din Liga in care face parte)
- Clasarea la ultima editie a CNFC

## 5. Abateri disciplinare si sanctiuni

**5.1 Sanctiunile.** In toate fazele competitiei, cumulul de doua cartonase galbene atrage suspendarea pentru urmatorul meci. Ulterior ispasirii pedepsei, fiecare cartonasa galben nou incasat conduce la o noua suspendare de un meci. Cartonasele galbene se anuleaza la finalul celor 3 meciuri din cadrul grupelor preliminarii.

Pe intreaga durata a Campionatului, cartonasele rosii se sanctioneaza astfel:

- cartonasa rosu primit prin cumulul a doua cartonase galbene in acelasi meci, cu suspendare pentru urmatorul meci
- cartonasa rosu direct, cu suspendare pentru cel putin un meci, in functie de gravitatea abaterii disciplinare.

### 5.2 Comportamentul nesportiv.

Suspendarile jucatorilor survenite datorita primirii unui cartonasa rosu direct se vor aplica dupa cum urmeaza :

Abatere disciplinara

Sanctiune :

- fault dur ; Se stabileste de catre comitetul executiv ( minim 2 etape )
- injurii arbitrilor/adversarilor ; Se stabileste de catre comitetul executiv ( minim 4 etape )
- lovirea intentionata arbitrii/adversar ; Se stabileste de catre comitetul executiv (minim excluderea pe viata a jucatorului – maxim, excluderea echipei)
- comportament nesportiv al suporterilor; Se stabileste de catre comitetul executiv (minim pierderea meciului cu 3-0, maxim excluderea echipei din competitie ).
- Accesul cu materiale pirotehnice - **Este interzis accesul cu Petarde – Artificii sau alte materiale pirotehnice in incinta terenului sau in afara acestuia. Folosirea unor materiale de acest gen va duce la pierderea meciului cu socrul de 0-3 de catre echipa a caror sustinatori au incalcat aceasta regula!**
- Alte abateri nesportive ; Se stabileste de catre comitetul executiv ;

### 5.3 Contestatiile.

In faza grupelor contestatiile se vor trimite in termen de 24 de ore de la producerea incidentului, pe adresa de e-mail : [contact@cnfc.ro](mailto:contact@cnfc.ro). **Orice contestatie trimisa dupa expirarea termenului de 24 de ore, va fi considerata nula.** Neprezentarea documentatiei solicitate in termen de 48 de ore (zile lucratoare) de la solicitarea acesteia se sanctioneaza cu pierderea meciului cu scorul de 0 – 3.

Fiecare echipa are posibilitatea de a verifica lotul de jucatori al echipei adverse pe site-ul oficial <http://www.cnfc.ro>. sectiunea echipe, apasand pe logo-ul companiei respective.

Comitetul executiv se poate sesiza din oficiu in cazul constatarii unor abateri savarsite de catre o echipa/jucator, de la regulamentul oficial al competitiei. **In fazele eliminatorii orice contestatie cu privire la calitatea de angajat a unui jucator trebuie depusa cu min 72 de ore inainte de disputarea meciului, pentru a permite companiei in cauza sa prezinte extrasul revisal la ora disputarii meciului. Orice contestatie depusa dupa acest termn va fi considerate NULA.** In timpul jocului sau dupa terminarea acestuia, se pot depune doar contestatii cu privire la folosirea unur jucatori care nu face parte din lotul de jucatori inscrisi pe site.

*Comitetul executiv se poate sesiza din oficiu in cazul constatarii unor abateri savarsite de catre o echipa/jucator, de la regulamentul oficial al competitiei, indiferent de faza competitionala si perioada solocitarii anumitor documente.*

Fiecare echipa are posibilitatea de a verifica lotul de jucatori al echipei adverse pe site-ul oficial <http://www.cnfc.ro>.

## **6. Comitetul Executiv ( comisia de disciplina )**

### **6.1 Atributii.**

Membrii comitetului executiv au obligatia de a se prezenta la intrunirea stabilita, atunci cand sunt convocati de catre organizatori. In cazul in care unul dintre membri nu se va prezenta se va considera ca acesta nu doreste sa isi exercite dreptul de veto.

### **6.2 Componenta.**

Componenta comitetului executiv (care are si rol de comisie de disciplina) pentru cea de-a XXV-a editie, va fi formata din 10 reprezentanti oficiali ai companiilor participante + un reprezentant al S.C. H&S SUPPORT SOLUTIONS SRL – organizatorul competitiei. Dupa calificarea echipelor in cele 3 ligi valorice, reprezentantii comitetului executiv vor avea drept de veto doar pentru contestatiile depuse cu privire la meciurile sau incidentente servarsite in ligile din care companiia pe o reprezinta nu face parte.

Componenta comitetului executiv va fi anuntata in cadrul ceremoniei de tragere la sorti.

Componenta comitetului executiv va fi alcatuita cîn reprezentantii companiilor:

EZUGI  
AECOM  
BRICO DEPOT  
URSUS  
GEOSTUD  
HALEON  
EMAG  
OMV PETROM  
BUCOVINA  
ZENTIVA

+



ORGANIZATORI

## **7. Alte precizari**

### **7.1 Premiere :**

1. La finalul competiției, Organizatorul va oferi medalii, cupe si diplome:

Locul 1 – CUPA si medalii

Locul 2 – MEDALII echipei care va fi invinsa in finala mare a competiției;

Locul 3 – MEDALII echipei care va câștiga meciul pentru locurile 3-4;

Trofeu pentru golgheter ;

Trofeu pentru cel mai bun portar al competitiei ;